



Sauvons la planète



Matériel:

6 pions
2 puzzles (nature et pollution)
1 plateau
1 ardoise et un feutre
1 sablier de (45s) pour les dessins
1 iPad avec le chronomètre pour les mimes (15s) et les virelangues (10s)
3 cartes joker
des cartes: 20 mimes, 20 dessins, 20 virelangues (voir définition à la fin de la notice)

But du jeu:

Compléter le puzzle de la nature avant celui de la pollution.

Préparation:

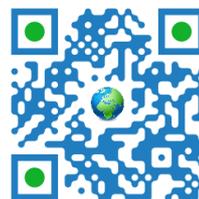
Mettre les pions sur la case départ.
Placer les cartes (virelangues, dessins, mimes et les cartes joker)
retournées en tas à l'endroit indiqué.



Règles du jeu:

Le plus jeune commence la partie (on joue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre).
Le premier joueur lance le dé et avance du nombre de cases indiquées.
S'il tombe sur une case "D", "V"ou, "M", il pioche la carte correspondante (dessin, virelangue*
ou mime) et il effectue le défi proposé en respectant le temps indiqué (voir matériel).

Si le défi est réussi, le joueur place une pièce du puzzle "nature".
Si le défi est échoué, le joueur place une pièce du puzzle "pollution"



C'est ensuite au joueur suivant et ainsi de suite jusqu'à ce qu'un puzzle soit complété.
Les cartes "Jokers" permettent au joueur qui les prend de demander de l'aide, mais attention
elles sont en nombre limité.

Cartes Jokers



*Un virelangue est une phrase qui est difficile à prononcer. Le but dans ce jeu est de la prononcer le plus rapidement possible.

Qu'est-ce qu'un virelangue?



Et maintenant à vous de jouer!