

# Libérons les animaux

## Contenu:

65 cartes d'animaux, 20 cartes "cage", 1 plateau de jeu, un pion gardien, 1 dé, un sablier et une feuille "défis".

### But du jeu:

Libérer les animaux avant que le gardien ne ferme la porte du zoo

## Préparation:

Sortir le contenu de la boîte, poser le gardien sur sa case de départ. Piocher 20 cartes animaux sans les regarder, les poser à l'envers sur les cases blanches du zoo et placer les cages dessus. (comme expliqué sur la vidéo=>)



## Déroulement de la partie:

- Tous les joueurs lancent le dé, celui qui a le plus grand nombre commence. Ensuite on tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Le premier joueur se place sur la cage N°1.
- Il lance le dé et regarde, sur la feuille « défis », à quel défi correspond le nombre obtenu, puis il le réalise pour faire deviner l'animal de cette case.
- Si le défi est réussi, le joueur enlève la cage et l'animal est délivré, il va dans le parc (espace vert).
- Si le défi n'est pas réussi, l'animal reste en cage et le gardien avance d'une case.
- Le joueur suivant doit faire deviner l'animal de la case N°2, et ainsi de suite.
- La partie se termine lorsque 20 animaux sont libérés ou quand le gardien arrive et ferme la porte du zoo!