

Garovirus

Contenu :

1 plateau,
Cartes Animaux
1 pion Virus
1 dé
7 Cartes chance
1 sablier
Une feuille d'explication pour les défis
1 boîte verte pour les cartes « animaux sauvés »
1 boîte violette pour le tas de « cartes animaux » restantes.

But du jeu:

Sauver les animaux du virus en réalisant des défis.

Préparation du jeu:

Placer le pion virus sur la case départ dans la partie noire du plateau.
Placer 10 cartes animaux face cachée sur la partie verte du plateau.
Placer les cartes animaux restantes face cachée dans la boîte violette.

Placer les cartes ?
sur la partie noire du plateau.



Remarque: Prévoyez un tas de feuilles blanches.

Déroulement du jeu:

Le joueur le plus jeune commence. Ils joueront tour à tour dans le sens des aiguilles d'une montre. Il lance le dé et il pioche une carte dans la partie verte du plateau. Il devra effectuer un défi (voir feuille défi). S'il réussit il peut placer la carte dans la boîte verte. S'il ne réussit pas il fait avancer le Virus d'une case et remplace la carte perdue par une carte animaux de la pile des Cartes Animal. Remarque: Si le pion Virus arrive sur une case avec un point d'interrogation il pioche une carte Bonus et effectue l'action demandée.

Vainqueur ou Perdant ?

Si le Virus arrive dans la partie verte du plateau alors qu'il y a encore des animaux vous avez perdu! Par contre si vous avez enlevé tous les animaux de la partie verte avant que le virus arrive vous avez gagné



