



GARE AU MINOTAURE



Contenu

un plateau de jeu, un pion Minotaure, quatre pions joueurs de couleur différente et un dé de six faces.

But du jeu

Arriver tous ensemble au milieu du plateau de jeu avant le Minotaure avec une épée.

Nombre de joueurs:

De 3 à 4 joueurs

Préparation

Placer chaque pion de couleur sur une extrémité du plateau.

Placer le pion Minotaure sur sa case réservée .



Déroulement du jeu

1-Pour commencer, chaque joueur lance le dé, celui qui obtient le plus grand nombre commence la partie. On joue ensuite en suivant le sens des aiguilles d'une montre.

2-Le premier joueur lance le dé et avance du nombre de cases indiquées. C'est ensuite au joueur suivant et ainsi de suite...

3-Si un joueur tombe sur une case Minotaure, le Minotaure avance d'une case, mais si la case est rouge le Minotaure avance de deux cases.

Cases Minotaure



4- Si le joueur tombe sur une case armure, il sera protégé du Minotaure pour un tour (le Minotaure n'avancera pas même si le joueur tombe sur une case Minotaure et si le joueur tombe sur une case Minotaure rouge, le Minotaure n'avancera que d'une seule case.)

5-Le joueur gagne une épée lorsqu'il tombe sur ✂ sur le dé. S'il a déjà une épée, il peut choisir de la donner à un autre joueur .

6- Si un joueur tombe deux fois de suite sur une case armure et s'il tombe sur la case du Minotaure rouge, le Minotaure n'avance pas.

7-Pour arriver au centre du labyrinthe, il faut faire avec son dé le nombre exact de cases. Si le nombre sur le dé est trop grand, le joueur recule.

Pour arriver au centre



Fin de la partie

Soit tout le monde gagne en arrivant au milieu avec chacun une épée, soit tout le monde perd face au Minotaure qui arrive en premier!

Bonne chance!